

JAUSMŲ
LABORATORIJA

Pristatome per keturiasdešimt žaidimų, apjungtų po vienu ženklų - „Jausmų laboratorija“.

„Psichologinio konsultavimo grupė“ yra didžiausias EQ edukacinių žaidimų gamintojas Lietuvoje.



Autorių žodis



Jei šiandien turėtumėte galimybę sugrįžti į vaikystės dieną – ką tądien veiktumėte? Gal... žaistumėte?

Žaisti – vaikams įprasta veikla, o mums – galimybė juos pažinti. Žaisdami patiriame bendrystę, atradimų džiaugsmą ir išsinešame patirtį... Mūsų kuriami žaidimai ne vien akimirkos pramoga, bet ir galimybė išmokti pamoką gyvenimui.

Pradėjome kurti žaidimus dar 2012 m., kaip specialistų darbo įrankius, nes ir pačios, būdamos psichologės, jų pristigome. Dabar mūsų kuriami žaidimai ne vien skirti specialistams, ugdytojams, bet ir yra sąmoningų tėvų pasirinkimas.

Savo veikla siekiame mažinti atotrūkį tarp teorijos ir praktikos. „Psichologinio konsultavimo grupė“ yra didžiausias EQ edukacinių žaidimų gamintojas Lietuvoje. Norime Jums papasakoti apie mūsų sukurtų per keturiasdešimt žaidimų, apjungtų po vienu ženklu – „Jausmų laboratorija“.

Džiaugiamės, kad naudojate tai, ką mes kuriame, lankote mūsų mokymus, atvykstate į konsultacijas.

Esame dėkingos už mūsų veiklos palaikymą.

Lina ir Gintarė





KODĖL ŽAISTI?

EQ didėja,
kuomet
mokyti
smagu.

EQ
labiausiai
keičiasi
vaikystėje.

Žaidžiant
„treniruojami“
įgūdžiai, ne vien
suteikiamos
žinios.

Žaisti –
vaikams
įprasta
veikla.



**SKIRTINGOSE
PAMOKOSE:**

etikos, psichologijos,
lietuvių kb., anglų kb.,
dailės pamokose, klasės
valandėlių, pertraukų,
net tėvų susirinkimų
metu.

**SKIRTINGOSE
DARBO
FORMOSE:**

dirbant indivi-
dualiai, grupėje;
konsultacijose,
pamokose.

**SKIRTINGOSE AMŽIAUS
IR GALIMYBIŲ GRUPĖSE:**

galima taikyti tuos pačius
žaidimus skirtingais
scenarijais, skirtingais
sudėtingumo lygiais.

**SKIRTINGŲ SRIČIŲ
SPECIALISTŲ:**

taiko ne vien
pedagogai, bet ir psicholo-
gai, logopedai, specialieji
pedagogai, socialiniai
darbuotojai.

**SKIRTINGOSE
APLINKOSE:**

namuose, moky-
klose, būreliuose,
stovyklose,
kelionėse,
vakarojant su
draugais.

PKG ŽAIDIMAI gali būti pritaikomi:

- Tai knygų serija, sulaukusi pozityvaus praktikų įvertinimo.
- Knygose teorijos yra tik tiek, kad paaiškintų užduočių išdėstymo seką ir leistų suprasti, kokiems tikslams buvo pasirinkti tam tikri metodai.

Lina Cirtautienė
Gintarė Meslinienė

ŽAIDŽIU JAUSMUS: PYKTIS



PSYCHOLOGIA
MOKSLAI

Cirtautienė
Meslinienė

ŽAIDŽIU JAUSMUS: LIŪDESYS

Netekties aspektu



PSYCHOLOGIA
MOKSLAI

Lina Cirtautienė
Gintarė Meslinienė

ŽAIDŽIU JAUSMUS: BAIMĖ



PSYCHOLOGIA
MOKSLAI

- Tai knygos psichologui, socialiniam darbuotojui, pedagogui ar kitam specialistui, o galbūt tėčiui ar mamai, kurie supranta socialinių kompetencijų, emocinio intelekto svarbą ir ieško rakto į vaiko pasaulį.

ŽAIDŽIU JAUSMUS: BAIMĖ

Knyga „Žaidžiu jausmus: Baimė“ skirta specialistams ir tėvams, norintiems pagelbėti nerimaujantiems baimingiems, 6–11 m. vaikams.

Leidiny padės gilinti psichologines žinias bei praturtinti taikomus metodus.

- Pirmoje knygos dalyje pateikiami užduočių lapai, rekomendacijos, kaip tinkamai pasiruošti veikloms, analizuoti vaikų atsakymus.
- Antroji dalis skirta patiems mažiausiems – joje rasite terapinių pasakų ir kūrybinių rankdarbių, padedančių vaikui sušvelninti ar perdirbti baimę žaismingu būdu.



37.00 €

LAVINA:

- pasitikėjimą savimi,
- problemų sprendimo strategijas,
- atsipalaidavimo ir nusiraminoimo įgūdžius,
- emocijų atpažinimą,
- savikontrolės mokymąsi.

VEIKLA SKIRTA:

6 – 11 m. vaikams

SUDĖTIS:

knyga, relaksacijų USB atmintinė.

Veiklos gali būti atliekamos:

- klasėje – kartu su visa klase,
- grupėse po 4-6 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba namuose.

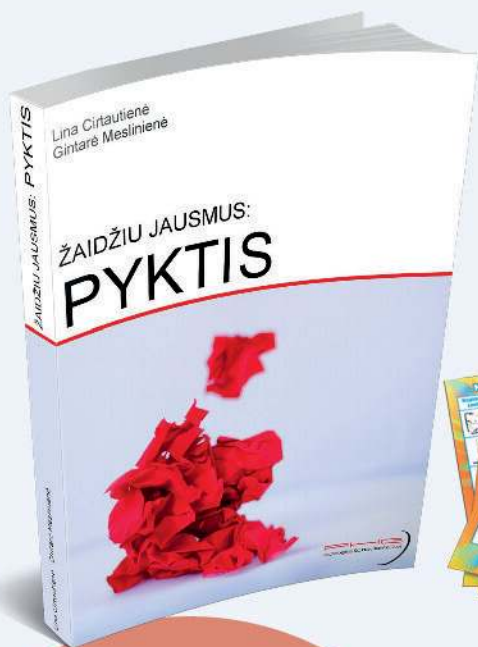
Knygą „Žaidžiu jausmus: Baimė“ dažniausiai renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai, tėvai.



ŽAIDŽIU JAUSMUS: PYKTIS

„Žaidžiu jausmus: Pyktis“ – tai metodinė knyga, kurioje rasite daug veiklų, padedančių vaikams pažinti savo emocijas, mažinti jų intensyvumą bei įtemptose situacijose pasirinkti konstruktyvų elgesį.

- Praktinės veiklos parinktos ir sudėtos į nuoseklų algoritmą pagal Kognityvinę elgesio terapiją ir Dialektinę elgesio terapiją.
- Knygoje pateikti paruošti užduočių lapai bei nuorodos, kaip tinkamai pasiruošti užduotims, kaip analizuoti gautus vaiko atsakymus, kuo verta pasidomėti plačiau.



Veiklos gali būti atliekamos:

- klasėje – kartu su visa klase,
- grupėse po 4-6 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju,
- konsultacijos metu arba namuose.

Knygą „Žaidžiu jausmus: Pyktis“ dažniausiai renkasi psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.

42.00 €

LAVINA:

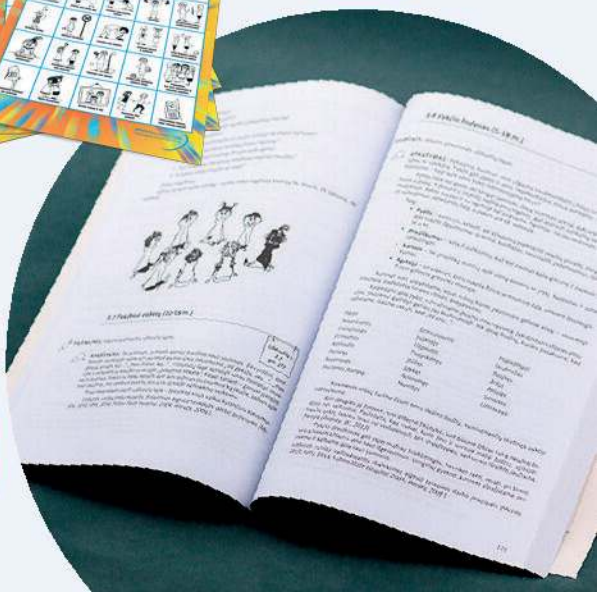
- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- savikontrolės mokymąsi,
- tinkamą pykčio išraišką,
- bendravimo taisyklės,
- problemų sprendimo strategijas.

VEIKLA SKIRTA:

6 - 18 m. vaikams.

SUDĖTIS:

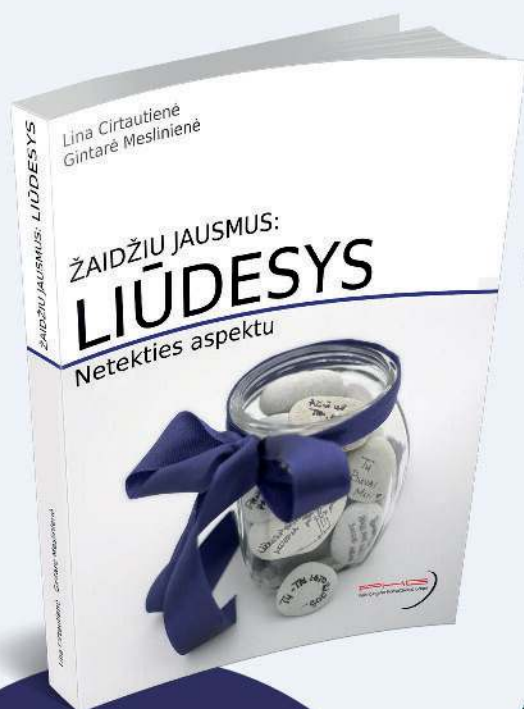
knyga, žaidimas BINGO
„Manimi galima pasitikėti, nes...“.



ŽAIDŽIU JAUSMUS: LIŪDESYS NETEKTIES ASPEKTU

„Žaidžiu jausmus: Liūdesys netekties aspektu“ – tai metodinė knyga su užduotimis, padedančiomis vaikams kalbėti apie netektį, priimti pokyčius ir išreikšti jausmus.

- Praktikos pagrįstos Kognityvine elgesio terapija, remiasi J.W. Worden ir Rando teorijomis.
- Knygoje rasite pateiktus užduočių lapus bei nuorodas, kaip tinkamai pasiruošti užduotims, kaip analizuoti gautus vaiko atsakymus ir kuo verta pasidomėti plačiau.



40.00 €

LAVINA:

- prisitaikymą prie pasikeitimų,
- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- atvirumą,
- empatiją,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA:

5 – 18 m. vaikams.

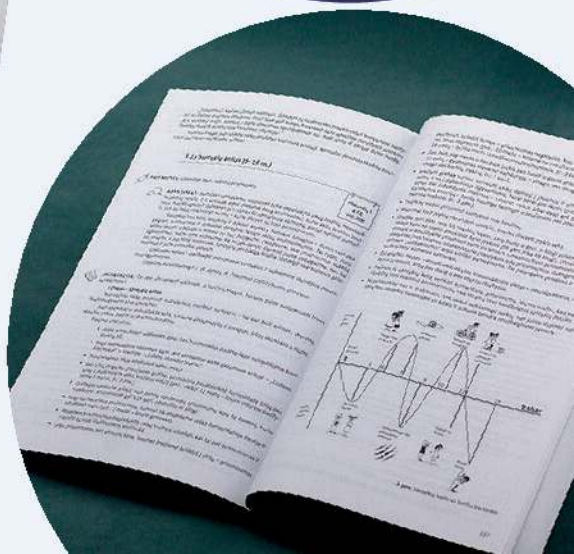
SUDĖTIS:

knyga, žaidimas „Pokalbio kubas“.

Veiklos gali būti atliekamos:

- klasėje – kartu su visa klase,
- grupėse po 4-6 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju,
- konsultacijos metu arba namuose.

Knygą „Žaidžiu jausmus: Liūdesys netekties aspektu“ dažniau renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai, tėvai.



- Ši knygų serija bus naudinga 2 – 11m. vaikams, mokant juos tinkamai pasiegti įvairiose situacijose.
- Knygose pateikiami tinkamo elgesio algoritmai gali būti ypač naudingi ugdant mažamečius ar vyresnius vaikus, turinčius specialiųjų poreikių ir patiriančius bendravimo iššūkių.



- Knygos bus naudingos ugdymo įstaigose dirbantiems pedagogams, specialiesiems pedagogams, socialiniams pedagogams, psichologams ir tėvams, norintiems sustiprinti vaiko socialinius įgūdžius.

SOCIALINĖS ISTORIJOS. BENDRAVIMAS

LAVINA:

- bendravimo įgūdžius,
- problemų sprendimo strategijas,
- savikontrolės mokymąsi,
- savarankiškumą,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLOS GALI BŪTI ATLIEKAMOS:

- grupėse po 3-5 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba namuose.

VEIKLA SKIRTA:

2 - 11 m. vaikams arba vyresniems vaikams, patiriantiems raidos iššūkių.

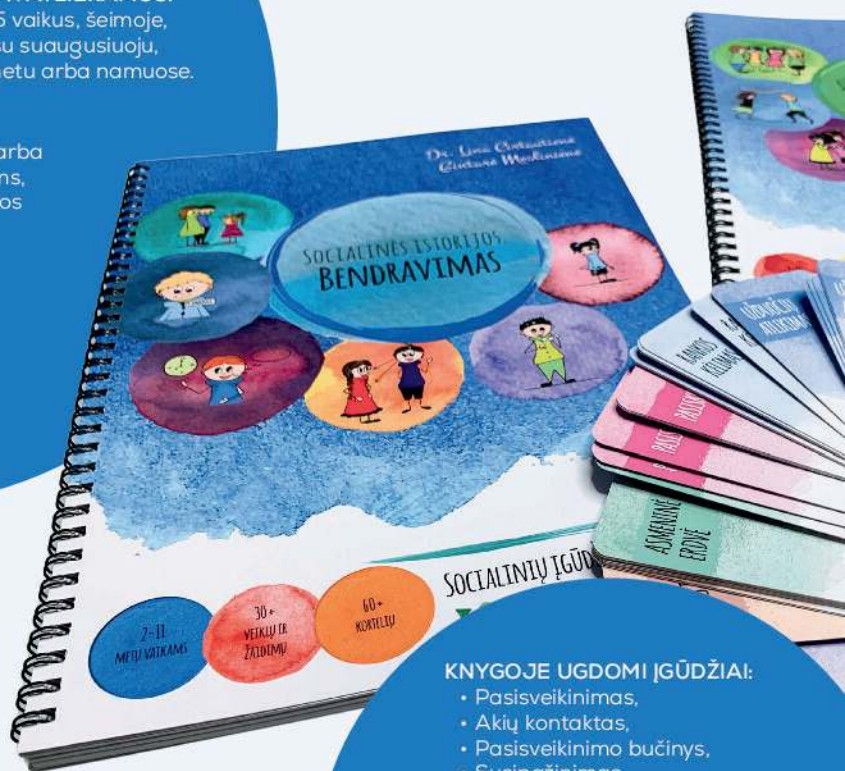
SUDĖTIS:

- knyga,
- 69 kortelės.

39.00 €

Knyga „Socialinės istorijos. Bendravimas“ skirta žaismingai lavinti bendravimo įgūdžius ir spręsti kasdienes socialines situacijas.

- Joje rasite aiškius elgesio algoritmus (pasisveikinimas, prisijungimas prie veiklos, padėka, atsiprašymas ir kt.), užduočių lapus, korteles bei žaidimus.
- Tai puiki priemonė pedagogams, tėvams ir specialistams, dirbantiems su vaikais, susiduriančiais su bendravimo sunkumais.



KNYGOJE UGDOMI ĮGŪDŽIAI:

- Pasisveikinimas,
- Akių kontaktas,
- Pasisveikinimo bučiny,
- Susipažinimas,
- Prisijungimas prie veiklos,
- Padėka,
- Dalybos,
- Įsiterpimas į pokalbį,
- Atsiprašymas,
- Atsisakymas.

SOCIALINĖS ISTORIJOS. MOKYKLA



KNYGOJE UGDOMI ĮGŪDŽIAI:

- Mokytojos klausymas,
- Rankos kėlimas,
- Užduočių atlikimas,
- Pagalbos prašymas,
- Pasiskolinimas,
- Laukimas eilėje,
- Asmeninės erdvės laikymasis,
- Ėjimas į klasę,
- Patyčių atpažinimas.

41.00 €

LAVINA:

- bendravimo įgūdžius,
- problemų sprendimo strategijas,
- savikontrolės mokymąsi,
- savarankiškumą,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLOS GALI BŪTI ATLIEKAMOS:

- grupėse po 3-5 vaikus,
- individualiai – konsultacijos metu arba namuose.

VEIKLA SKIRTA:

2- 11 m. vaikams arba
vyresniems vaikams,
patiriantiems raidos iššūkių.

SUDĖTIS:

- knyga,
- 68 kortelės.

Knyga „Socialinės istorijos. Mokykla“ padeda vaikams žaismingai lavinti mokyklos įgūdžius – nuo mokytojo klausymo iki pagalbos prašymo ar eilių laukimo.

- Joje rasite aiškius elgesio algoritmus (mokytojos klausymas, užduočių atlikimas, savo eilės laukimas ir kt.), užduočių lapus, korteles bei žaidybinių veiklų.
- Tai puiki priemonė pedagogams, tėvams ir specialistams, dirbantiems su vaikais, besimokančiais bendrauti ir veikti mokyklos aplinkoje.

SOCIALINĖS ISTORIJOS. EMOCIJOS IR NETINKAMAS ELGESYS

LAVINA:

- bendravimo įgūdžius,
- problemų sprendimo strategijas,
- savikontrolės mokymąsi,
- savarankiškumą,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLOS GALI BŪTI ATLIEKAMOS:

- grupėse po 3-5 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu.

VEIKLA SKIRTA:

2 - 11 m. vaikams arba
vyresniems vaikams,
patiriantiems raidos iššūkių.

SUDĖTIS:

- knyga,
- 53 kortelės.

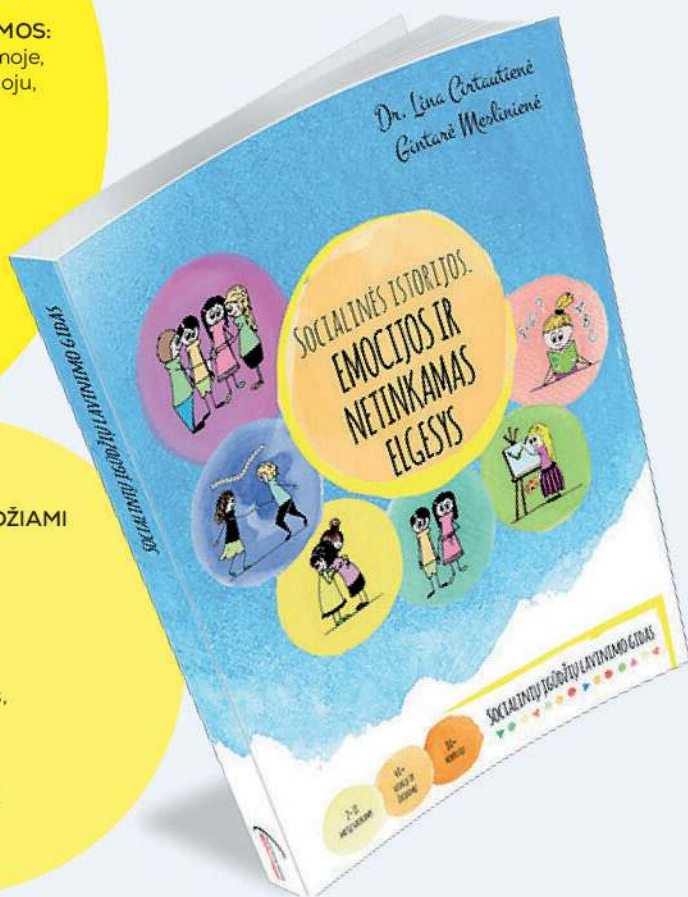
44.00 €

KNYGOJE SPRENDŽIAMIE ŠIE SUNKUMAI:

- Nerimas,
- Pyktis,
- Liūdesys,
- Šaukimas,
- Keiksmazodžiai,
- Daiktų mėtymas,
- Kandžiojimas,
- Spjaudymas,
- Grumtynės,
- Savęs žalojimas.

„Socialinės istorijos. Emocijos ir netinkamas elgesys“ – praktiška ir žaisminga priemonė vaikams, patiriantiems intensyvias emocijas ir elgesio iššūkius.

- Knygoje rasite žaismingus elgesio algoritmus, situacijų analizę, žaidimus bei užduotis.
- Tai puiki priemonė pedagogams ir tėvams, siekiantiems padėti vaikams išmokti tinkamai išreikšti emocijas ir formuoti brandų elgesį.



SOCIALINĖS ISTORIJOS. SAUGUMAS

Knyga „Socialinės istorijos. Saugumas“ – praktiška ir vaikams suprantama priemonė, skirta padėti vaikams suprasti patiriamus pojūčius ir naujas, nesaugias situacijas.

- Knygoje aptariamos elgesio priežastys, pasekmės, sunkumai ir pagalbos būdai. Kiekvienas įgūdis mokomas žingsnis po žingsnio, o žaidybinis kartojimas padidina tikimybę, kad vaikas juos taikys kasdienybėje.
- Tai puiki priemonė pedagogams, tėvams ir specialistams, dirbantiems su vaikais, kuriems reikia daugiau palaikymo mokantis priimti pojūčius ir naujo elgesio.

44.00 €

LAVINA:

- bendravimo įgūdžius,
- problemų sprendimo strategijas,
- savikontrolės mokymąsi,
- savarankiškumą,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLOS GALI BŪTI ATLIEKAMOS:

- grupėse po 3-5 vaikus, šeimoje,
- individualiai – konsultacijos metu arba namuose.

VEIKLA SKIRTA:

2 - 11 m. vaikams arba
vyresniems vaikams,
patiriantiems raidos iššūkių.

SUDĖTIS:

- knyga,
- 60 kortelių.

KNYGOJE MOKOMA PRIIMTI:

- Šviesą,
- Temperatūrą,
- Garsą,
- Prisilietimą,
- Kvapą,
- Skonį,
- Kaip saugiai segėti diržus,
- Kaip pereiti gatvę,
- Kaip važiuoti autobusu.



LĒLIŲ RINKINYS SPECIALISTAMS

Pagal Žaidimų terapijos principus sukurtas emocijų lėlių rinkinys padeda vaikams atpažinti, įvardyti ir išreikšti emocijas. Tai puikus būdas ugdomas vaikų pasitikėjimą savimi ir bendravimo įgūdžius.

- Emocijų lėlės gali skatinti vaikus dalintis turima patirtimi, mokantis spręsti sudėtingas situacijas ar įtvirtinant naujus socialinius įgūdžius.
- Tinka naudoti tiek ugdymo įstaigoje – grupėje („ryto rate“), tiek konsultuojant individualiai arba namuose – mokant vaiką pažinti jausmus.

Emocijų
atpažinimą ir
raišką lavinantis
žaidimas

4 lėlės

44.00 €

8 lėlės

77.00 €

LAVINA:

- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- pasitikėjimą savimi,
- savistabą,
- bendravimo įgūdžius,
- atvirumą.

VEIKLOS GALI BŪTI ATLIEKAMOS:

- klasėje/ grupėje,
- grupėse po 3-5 vaikus, šeimoje,
- individualiai – konsultacijos metu ar namuose.

VEIKLA SKIRTA: 4 - 10 m. vaikams.

SUDĖTIS:

- 4-8 emocijas atspindinčios pirštinių lėlės,
- metodinė knygelė.



EMOCIJŲ LĖLĖS KŪRYBINIS LĖLIŲ RINKINYS

Pagal Žaidimų terapijos principus sukurtas emocijų lėlių rinkinys naudingas mokant vaikus atpažinti emocijas, jas įvardinti, išreikšti.

- Žaidimas su emocijas atspindinčiomis lėlėmis – tai puikus būdas, padėsiantis vaikams geriau suvokti save, savo jausmus, ugantis jų pasitikėjimą savimi, bendravimo įgūdžius.
- Darbo terapijos pagrindais sukurtas pirštinių lėlių rinkinys išlaisvins vaikų fantaziją ir kūrybiškumą – leis patiems pasigaminti savąsias lėles. Dėžutė, virstanti mini teatru, pažadins kiekviename mažąjį režisierių ar aktorį.

Emocijų
atpažinimą ir
raišką lavinantis
žaidimas

4 lėlės

31.00 €

8 lėlės

50.00 €

LAVINA:

- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- pasitikėjimą savimi,
- savistabą,
- bendravimo įgūdžius,
- savęs suvokimą,
- kūrybiškumą.

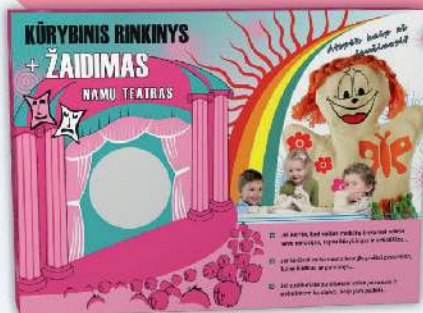
VEIKLOS GALI BŪTI ATLIEKAMOS:

- klasėje/ grupėje,
- grupėse po 3-5 vaikus, šeimoje,
- individualiai – konsultacijos metu arba namuose.

VEIKLA SKIRTA: 3 – 11 m. vaikams.

SUDĖTIS:

- 4-8 emocijas atspindinčios pirštinių lėlės,
- lipdukai, virvelės, karoliukai, lipni juosta,
- metodinė knygelė,
- dėžutė išsilankstanti į namų teatrą.



EMOCIJŲ LĖLĖS KŪRYBINIS PIRŠTELIŲ LĖLIŲ RINKINYS

Pagal Žaidimų terapijos principus sukurtas emocijų lėlių rinkinys naudingas mokant vaikus atpažinti emocijas, jas įvardinti, išreikšti.

- Žaidimas su emocijas atspindinčiomis lėlėmis – tai puikus būdas, padėsiantis vaikams geriau suvokti save, savo jausmus, ugdantis jų pasitikėjimą savimi, bendravimo įgūdžius.
- Darbo terapijos pagrindais sukurtas pirštinių lėlių rinkinys išlaisvins vaikų fantaziją ir kūrybiškumą – leis patiems pasigaminti savąsias lėles.

Emocijų
atpažinimą ir
raišką lavinantis
žaidimas

4 lėlės

21.00 €

8 lėlės

37.00 €

LAVINA:

- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- pasitikėjimą savimi,
- savistabą,
- bendravimo įgūdžius,
- savęs suvokimą,
- kūrybiškumą.

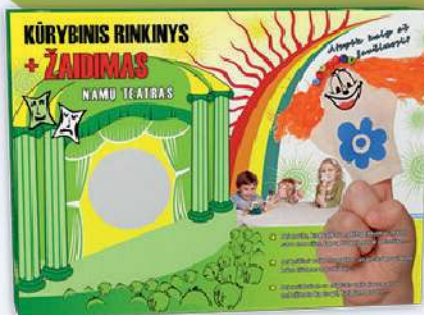
VEIKLOS GALI BŪTI ATLIEKAMOS:

- klasėje/ grupėje,
- grupėse po 3-5 vaikus, šeimoje,
- individualiai – konsultacijos metu arba namuose.

VEIKLA SKIRTA: 3 – 11 m. vaikams.

SUDĖTIS:

- 4-8 emocijas atspindinčios pirštukinės lėlės,
- lipdukai, virvelės, karoliukai, lipni juosta,
- metodinė knygelė,
- dėžutė išsilankstanti į namų teatrą.





Vaikai
lėles
kuria
patys



Kūrybiniai
emocijų
lėlių
rinkiniai

ZUIKIŲ MIESTAS

„Zuikių miestas“ – tai aktyvus stalo žaidimas, lavinantis vaikų emocinį intelektą ir socialinius įgūdžius.

- Žaisdami vaikai mokosi atpažinti emocijas, kūrybiškai spręsti situacijas ir atrasti naujų sudėtingų situacijų bei konfliktų sprendimo būdų.
- Žaidimo užduotys padeda įtvirtinti mandagų elgesį ir bendravimo taisykles. O judesio pratimai – tai ne tik smagus ir energizuojantis iššūkis, bet ir puiki priemonė lavinti kūno koordinaciją bei pusiausvyrą.

LAVINA:

- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- bendravimo taisyklės,
- problemų sprendimo strategijas,
- kūrybinį mąstymą,
- kūno koordinaciją.

VEIKLA SKIRTA: 3 – 12 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 – 4 dalyviai

SUDĖTIS:

- žaidimo lenta,
- 50 „Meškėno“ kortelių,
- 50 „Bebriuko“ kortelių,
- 50 „Lapiuko“ kortelių,
- 4 zuikių figūrėlės,
- ridenimo kauliukas,
- 4 grybukų figūrėlės.



40.00 €

Vaikų
mėgstamiausias



PALYDĖK KAČIUKUS NAMO

Stalo žaidimas „Palydėk kačiukus namo“ – tai draugiškumą, palaikymą ir empatiją skatinantis žaidimas. Žaisdami šį žaidimą, vaikai padeda kačiukams išsiropšti iš medžio ir grįžti namo.

- Vaikai mokomi dirbti drauge, kurti bendras žaidimo strategijas, ieškoti sprendimų.
- Žaidėjai vienas su kitu nekonkuruoja, o palaiko ir ragina vienas kitą. Taip lavinami jų komandinio darbo organizavimo, tikslų išsikėlimo ir siekimo įgūdžiai.

LAVINA:

- bendravimo įgūdžius,
- bendradarbiavimą,
- mokėjimą laukti savo eilės,
- empatiją,
- problemų sprendimo strategijas.

VEIKLA SKIRTA: 3 - 10 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 - 6 dalyviai.

SUDĖTIS:

- žaidimų lenta,
- 6 kačiukų figūrėlės,
- 1 ridenimo kauliukas su skaičiais,
- 1 ridenimo kauliukas su spalvomis.

Bendradarbiavimą
skatinantis
žaidimas

30.00 €



PILIES LABIRINTAIS

„Pilies labirintais“ – tai smagus stalo žaidimas, leidžiantis žaislingai išmokyti pykčio valdymo būdų ir įtvirtinti įtampos mažinimo strategijas. Žaidimo metu vaikai kopdami į pilies bokštą yra kviečiami spręsti įvairias konfliktines, pyktį keliančias situacijas. Žaisdami jie praktiškai išmėgina įvairius nusiramino ir savikontrolės būdus.

LAVINA:

- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- savikontrolės mokymąsi,
- tinkamą pykčio išraišką,
- bendravimo taisyklės,
- problemų sprendimo strategijas.

VEIKLA SKIRTA: 7 – 12 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 – 6 dalyviai.

SUDĖTIS:

- žaidimų lenta,
- 35 „Protingo pasirinkimo“ kortelių,
- 35 „Kas dabar bus?“ kortelių,
- 4 figūrėlės,
- ridenimo kauliukas.



40.00 €

Žaislingas
pykčio
valdymo
pagalbininkas

AFIRMACIJOS „AŠ GALIU...”

Afirmacijų rinkinys „Aš galiu...” – tai teigiamų žinučių kortelės, padedančios ugdyti pozityvų mąstymą, stiprinti pasitikėjimą savimi ir palaikyti gerą emocinę savijautą.

- Šis kortelių rinkinys padeda keisti ribojančias automatines mintis pozityviomis.
- Nuolat kartojamos afirmacijos tampa nauju mąstymo įpročiu, skatinančiu motyvaciją ir asmeninius pokyčius.

LAVINA:

- pozityvų mąstymą,
- motyvaciją,
- pasitikėjimą savimi,
- kūrybinį mąstymą,
- savikontrolės mokymąsi.

VEIKLA SKIRTA: 7 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 1 – 30 dalyvių.

SUDĖTIS:

- 96 afirmacijų kortelės,
- 3 tuščios afirmacijų kortelės,
- dėklas kortelėms,
- asmeninės kortelės dėklas.



44.00 €

Pozityvaus
mąstymo ir
savitvokios
šaltinis



POKYČIŲ KORTOS

„Pokyčių kortos“ padeda vaikams atvirai dalintis išgyvenimais, jausmais ir patirtimis, kilusiais dėl tėvų skyrybų ar artimojo netekties.

- Kortos skatina atpažinti ir išreikšti įvairius jausmus – pyktį, liūdėsį, ilgesį, nerimą – net ir tuos, kurie atrodo prieštaringi ar „nepriimtini“.
- Toks emocijų įvardijimas ir saugi raiška padeda vaikui priimti savo išgyvenimus ir greičiau susitaikyti su pokyčiais.

Drąsus būdas
kalbėti apie
netektis



23.00 €

LAVINA:

- prisitaikymą prie pasikeitimų,
- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- atvirumą,
- empatiją,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA: 7 - 18 m.
dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 - 10
dalyvių.

SUDĖTIS:

- 68 „Artimojo netekties“ klausimų kortelės,
- 68 „Tėvų skyrybų“ klausimų kortelės,
- 25 „Simbolių“ kortelės.

Pokalbių kortos gali būti taikomos:

- terapinėse grupėse, pokalbiui šeimoje,
- individualių konsultacijų metu.

Šių žaidimų dažniau renkami psichologai,
socialiniai pedagogai.



PASAKŲ KORTOS

„Pasakų kortos“ – tai žaidimas, padedantis vaikams lavinti teksto suvokimą, geriau suprasti istorijos siužetą ir struktūrą.

- Rinkinyje – 31 kortelė, atspindinti pagrindinius pasakų siužetinius elementus. Vaikai gali dėti jau skaitytos istorijos siužetą arba kurti savąją.
- Net 18 žaidimo variacijų skatina kūrybiškumą ir nuoseklų pasakojimą.

Teksto
suvokimo ir
kūrybiškumo
ugdymo
žaidimas



26.00 €

LAVINA:

- nuoseklų pasakojimą,
- problemų sprendimo strategijas,
- kūrybinį mąstymą,
- atvirumą,
- teksto suvokimą.

VEIKLA SKIRTA: 7 - 18 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 1 - 30 dalyvių.

SUDĖTIS:

- 31 vnt. funkcijų kortelės,
- žaidimo instrukcijų knygelė.

Kortos gali būti taikomos:

- klasėje – lietuvių kalbos pamokose, projektinėje veikloje,
- grupėje po 2-4 vaikus, šeimoje
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba namuose.

Šį žaidimą dažniau renkasi psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai arba tėvai.



BENDRAVIMO BOKŠTAS

„Bendravimo bokštas“ – tai įtraukiantis stalo žaidimas, lavinantis emocinį intelektą, socialinius įgūdžius ir bendravimo kompetencijas.

- Statydami bokštą ir atsakinėdami į įvairius klausimus, net ir seniai pažįstami žaidėjai turės galimybę pažinti vienas kitą iš naujo.
- Dalyviai dalinsis savo stiprybėmis, pasiekimais ir drauge ieškos sprendimų netikėtoms gyvenimiškoms situacijoms.

LAVINA:

- pažinti vienas kitą,
- bendravimo taisyklės,
- kūrybinį mąstymą,
- atvirumą,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m.
dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- 54 medinės kaladėlės,
- 54 kortelės „Susipažinkime“,
- 54 kortelės „Socialiniai“,
- įgūdžiai“,
- 54 kortelės „Pasitikėjimas savimi“.

Bokštas ir kortelės

46.00 €

Kortelės

25.00 €



Populiariausias
žaidimas

DVIKALBIS BENDRAVIMO BOKŠTAS

„Bendravimo bokštas“ – tai įtraukiantis stalo žaidimas LIETUVIŲ ir ANGLŲ kalbomis, lavinantis emocinį intelektą, socialinius įgūdžius ir bendravimo kompetencijas.

- Statydami bokštą ir atsakinėdami į įvairius klausimus, net ir seniai pažįstami žaidėjai turės galimybę pažinti vienas kitą iš naujo.
- Dalyviai dalinsis savo stiprybėmis, pasiekimais ir drauge ieškos sprendimų netikėtoms gyvenimiškomis situacijoms.

LAVINA:

- pažinti vienas kitą,
- bendravimo taisykles,
- kūrybinį mąstymą,
- atvirumą,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- 54 medinės kaladėlės,
- 54 kortelės „Susipažinkime“,
- 54 kortelės „Socialiniai įgūdžiai“,
- 54 kortelės „Pasitikėjimas savimi“.

Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių, anglų kb. ir GJP pamokose,
- grupėje po 4-6 vaikus, esant dvikalbei grupei, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba pokalbiui namuose.

Šį žaidimą dažniau renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.



Bokštas ir kortelės

46.00 €

Kortelės

25.00 €



Įtraukiantis
būdas mokytis
anglų arba
lietuvių kalbos

EMOCIJŲ BOKŠTAS

„Emocijų bokštas“ – tai įtraukiantis stalo žaidimas, padedantis vaikams pažinti, įvardyti ir išreikšti jausmus, spręsti bendravimo situacijas bei lavinti sąmoningumą ir atvirumą.

- Žaidimo metu dalyviai susiduria su įvairiomis gyvenimiškomis situacijomis, kuriose turi priimti sprendimus, remdamiesi savo vertybėmis, emocijine patirtimi ir bendravimo įgūdžiais.
- Žaidimas taip pat skatina moralinių principų pasirinkimą bei vertybinių įsitikinimų refleksiją.

LAVINA:

- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- bendravimo taisykles,
- kūrybinį mąstymą,
- atvirumą,
- vertybių atpažinimą ir įvardinimą.

VEIKLA SKIRTA: 10 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- 54 medinės kaladėlės,
- 54 kortelės „Jausmai“,
- 54 kortelės „Bendravimas“,
- 54 kortelės „Vertybės“.

Bokštas ir kortelės

46.00 €

Kortelės

25.00 €



Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių, etikos ir GJP pamokose,
- grupėje po 2–4 vaikus, šeimoje, draugų rate,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba pokalbiui namuose.

Šį žaidimą dažniau renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.



KŪRYBIŠKUMO BOKŠTAS

Smagus būdas
lavinti
kūrybiškumą

„Kūrybiškumo bokštas“ – įtraukiantis stalo žaidimas, derinantis kūrybinius klausimus, vertybinius pasirinkimus ir fizinio aktyvumo užduotis.

- Žaidimo metu dalyviai kviečiami ne tik kūrybiškai mąstyti ar spręsti netikėtas situacijas, bet ir reflektuoti savo vertybes bei stiprinti emocijų savikontrolę.
- „Kūrybiškumo“ temos klausimai grįsti B.Bloom'o taksonomijos principais, tad žaidimas ypač tinka ugdymo procese taikomam aukštesnio lygmens mąstymo lavinimui.

LAVINA:

- kūrybinį mąstymą,
- vertybių atpažinimą ir įvardinimą,
- bendravimo taisykles,
- problemų sprendimo strategijas,
- kūno koordinaciją.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- 54 medinės kaladėlės,
- 54 kortelės „Judesys“,
- 54 kortelės „Kas geriau?“,
- 54 kortelės „Kūrybiškumas“

Bokštas ir kortelės

46.00 €

Kortelės

25.00 €



Smagus būdas
atsipalaiduoti

RELAKSACIJŲ USB ATMINTINĖ

Relaksacijų USB atmintinė – šešių raminančių įrašų rinkinys vaikams, padedantis ugdyti atsipalaidavimo, nusiramino ir vidinės pusiausvyros jgdžius. Įtaigūs, pasakas primenantys tekstai su ramia muzika kuria jaukią atmosferą ir moko mažylis savikontrolės bei vidinės ramybės.



13.00 €

LAVINA:

- pasitikėjimą savimi,
- atsipalaidavimo ir nusiramino jgdžius,
- emocijų atpažinimą,
- savikontrolės mokymąsi.

VEIKLA SKIRTA: 2 – 12 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 1 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- relaksacijų USB atmintinė

Veikla gali būti taikomos:

- klasėje – klasės valandėlių, muzikos, kūno kultūros ir GJP pamokose,
- grupėje po 4-6 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba namuose.

Šią priemonę dažniausiai renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.



PYKČIO VALDYMO ŽAIDIMAI

„Pykčio valdymo žaidimai“ – smagus, iliustruotas stalo žaidimų rinkinys vaikams, padedantis pažinti ir išbandyti daugiau nei 50 pykčio įveikos būdų.

- Žaisdami vaikai mokosi emocijų savikontrolės, nusiramino bei pozityvaus elgesio.
- Dvi žaidimų formos – BINGO „Įveik pyktį“ ir „Pykčio valdymo karuselė“ – skatina rinktis tinkamas pykčio išraiškos strategijas.

LAIVINA:

- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- savikontrolės mokymąsi,
- tinkamą pykčio išraišką,
- bendravimo taisykles,
- pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA: 4 – 15 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 – 16 dalyvių.

SUDĖTIS:

- 55 BINGO kortelės su vienu paveikslėliu,
- 16 BINGO lentelių,
- karuselė su rodykle,
- spalvoti žetona.



37.00 €



Žaismingas
pykčio valdymo
gidas

BINGO „MANIMI GALIMA PASITIKĖTI, NES...”

BINGO „Manimi galima pasitikėti, nes...” – žaidimas, padedantis vaikams kurti teigiamą savęs vaizdą, stiprinti pasitikėjimą savimi ir ugdyti atsakomybę.

- Žaisdami vaikai mokosi sąžiningumo, pagarbos ir gerų santykių kūrimo.
- Žaidėjams pateikiamos elgesio formos, kuriomis rodant pagarbą ir elgiantis sąžiningai, galima nusipelnyti aplinkinių pasitikėjimo ir pripažinimo.

Mokantis
pasitikėti
savimi
žaidimas

23.00 €

LAVINA:

- pasitikėjimą savimi,
- problemų sprendimo strategijas,
- motyvaciją,
- atsakomybę,
- pageidaujamą elgesį.

VEIKLA SKIRTA: 4 – 15 m.
dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 – 10
dalyvių.

SUDĖTIS:

- 55 BINGO kortelės su vienu paveikslėliu,
- 10 BINGO lentelių.
- spalvoti žetoniai.



Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių, etikos ir GJP pamokose,
- grupėje po 2-4 vaikus, šeimoje, draugų rate,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba namuose.

Šį žaidimą dažniausiai renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.



MINČIŲ FILTRAS

Stalo žaidimas „Minčių filtrai“ – tai Kognityvinės elgesio terapijos principais paremta pokalbio vedimo sistema.

- Padeda vaikams ir paaugliams atpažinti neigiamas mintis, suprasti jų poveikį savijautai ir elgesiui bei išmokti jas keisti į palaikančias.
- Žaisdami dalyviai lavina savistabą, emocijų atpažinimą ir savikontrolę, o kartu ugdo subalansuotą, teigiamą mąstymą.

Subalansuotą
mąstymą
ugdantis
žaidimas

40.00 €

LAVINA:

- problemų sprendimo įgūdžius,
- lankstumą,
- kūrybiškumą,
- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- subalansuotą mąstymą.

VEIKLA SKIRTA: 9-18 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 1-4 dalyviai.

SUDĖTIS:

- žaidimo lenta,
- 50 kortelių „Negatyvios mintys“,
- 50 kortelių „Palaikančios mintys“,
- 30 kortelių „Minčių filtrai“,
- 30 kortelių „Emocijų filtrai“,
- 30 kortelių „Elgesio filtrai“,
- 12 kortelių „Mąstymo klaidos“.

Žaidimas gali būti taikomas:

- grupėje po 2-4 vaikus, šeimoje, draugų rate,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba pokalbiui namuose.

Šį žaidimą dažniausiai renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.



ATSIPRAŠYMŲ KALNAS

Stalo žaidimas „Atsiprašymų kalnas“ – žaismingas ir smagus būdas vaikams išmokti atsiprašyti ir atkurti draugystę.

- Žaidime pateikti klausimai skatina diskusijas, padeda ieškoti tinkamiausių atsiprašymo būdų bei žodžių.
- Žaidėjai mokosi atskirti nuoširdų atsiprašymą nuo nusižeminimo, pasiteisinimo ar kaltinimo, lavindami svarbius socialinius įgūdžius.

Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių, etikos ir GJP pamokose,
- grupėje po 4-6 vaikus,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba namuose.

Šį žaidimą dažniausiai renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.

40.00 €

LAVINA:

- atsiprašymo įgūdžius,
- savikontrolę,
- bendravimo taisykles,
- empatiją,
- atsakomybės prisiėmimą.

VEIKLA SKIRTA: 5 - 12 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 - 6 žaidėjai.

SUDĖTIS:

- žaidimų lenta,
- ridenimo kubas,
- 60 „Aš atsiprašau“ kortelių,
- 6 figūrėlės.



Žaismingas
atsiprašymo
žaidimas

DOVANŲ SAVAITĖ

Elgesio koregavimo sistema „Dovanų savaitė“ žaismingai skatina vaikus keisti netinkamą elgesį, skatina atvirą bendravimą bei padidina pozityvius pokyčius namuose ir ugdymo įstaigoje.

- Tai nuoseklus metodas, grįstas stebėjimu, pažangos fiksavimu ir apdovanojimu.
- Ugdo vaikų savistabą, savidiscipliną ir motyvaciją, padeda kurti draugiškus santykius su vaiku.

Žaismingas
būdas keisti
netinkamą
elgesį

35.00 €

LAVINA:

- pozityvų elgesį,
- savikontrolę,
- pasitikėjimą savimi,
- savidiscipliną,
- vidinę motyvaciją,
- tikslo siekimą.

VEIKLA SKIRTA: 4 - 13 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 1-4 dalyviai.

SUDĖTIS:

- žaidimo lenta,
- 34 „Pageidaujamo elgesio“ kortelės,
- 3 tuščios kortelės,
- žymeklis.

Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių pamo-
kose,
- grupėje po 4-6 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju,
konsultacijos metu arba namuose.

Šį žaidimą dažniausiai renka psichologai,
socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.



KETAUSKŲ ŠEIMA

Žaidimas „KETauskų šeima“ – smagus terapinis stalo žaidimas, sukurtas pagal Kognityvinės elgesio terapijos principus.

- Lavina vaikų ir paauglių socialinius įgūdžius, emocijų reguliavimą, savikontrolę bei savistabą.
- Žaidėjai mokosi atpažinti ir keisti neigiamas mintis, įvardinti savo emocines patirtis bei sunkumus, ugdo lankstumą ir kūrybiškumą sprendžiant gyvenimo iššūkius.

LAVINA:

- bendravimo įgūdžius,
- emocijų reguliavimą,
- savistabą,
- pasitikėjimą savimi,
- pozityvų mąstymą.

VEIKLA SKIRTA: 7 - 18 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 - 6 žaidėjai.

SUDĖTIS:

- žaidimo lenta,
- 50 kortelių „Negatyvios mintys“,
- 50 kortelių „Palaikančios mintys“,
- 50 kortelių „Elgesys“,
- 50 kortelių „Fiziniai pojūčiai“,
- 50 kortelių „Emocijos“,
- 50 kortelių „Ivykiai“,
- 6 figūrėlės, ridenimo kauliukas.



Padės suprasti
minčių, emocijų
ir elgesio ryšį

40.00 €

AKIMIRKOS KARTU

Žaidimas „Akimirkos kartu“ ugdo vaikų rūpestingumą ir atsakomybę, skatina prisidėti prie šeimos, klasės ar bendruomenės gerovės. Jo metu stiprinama tarpusavio pagarba ir bendradarbiavimas.

- Žaidžiant vaikai mokosi pastebėti kitų pastangas, dalintis ir padėti.
- Pozityvaus elgesio skatinimas sukuria draugišką ir palaikančią atmosferą.

Komandiškumo
ir bendruomeniškumo
ugdymui

35.00 €

LAVINA:

- bendravimo įgūdžius,
- atsakomybę,
- savikontrolę,
- pasitikėjimą savimi,
- bendruomeniškumą.

VEIKLA SKIRTA: 4 - 12 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 - 30 dalyvių.

SUDĖTIS:

- žaidimo lenta,
- 62 „Pageidaujamo elgesio“ kortelės,
- lipnūs lapeliai,
- žymeklis.

Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių pamo-
kose,
- grupėje po 4-6 vaikus,
- individualiai – su suaugusiuoju,
konsultacijos metu.

Šį žaidimą dažniausiai renka
psichologai, socialiniai peda-
gogai, pedagogai.



ATVIRAI. AŠ

Pokalbio kortos „Atvirai. Aš“ – tai psichologijos ir koučingo principais pagrįsta priemonė, padedanti užmegzti atvirus pokalbius su paaugliais.

- Kortos, sukurtos pagal GROW modelį, padeda efektyviai išsikelti tikslus, atpažinti iššūkius ir rasti sprendimus, ugdo sąmoningumą bei atsakomybę už savo jausmus ir veiksmus.
- Žaidimas puikiai tinka kurti saugią, palaikančią aplinką, skatinančią vaiko vidines jėgas ir emocinį augimą.

LAVINA:

- atsakomybės prisiėmimą,
- atvirumą,
- savęs priėmimą,
- pozityvumą,
- vertybių atpažinimą ir įvardinimą,
- problemų sprendimo įgūdžiai.

VEIKLA SKIRTA: 12–99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 1–2 dalyviai.

SUDĖTIS:

- 48 vnt. „Tikslai“ kortelių,
- 48 vnt. „Realybė“ kortelių,
- 48 vnt. „Galimybės“ kortelių,
- 48 vnt. „Planas“ kortelių.



40.00 €

Prasmingų
pokyčių
pradžiai



1. Užrašyk lapą pirmus penkis žingsnius situacijai pakeisti, kurią imaiesi atnaujinę savaitę.
2. Ko trūksta tavo plane?

RENKIESI TU!

Žaidimas „Renkiesi tu!“ – pagal Kognityvinės elgesio terapijos principus kurtas psichoedukacinis žaidimas vaikams ir paaugliams, kuris padeda suprasti, kaip mintys veikia emocijas ir elgesį, bei skatina pozityvų mąstymą ir savivertės stiprinimą.

- Žaidimo metu lavinami priežasties – pasekmės nustatymo, problemų sprendimo įgūdžiai. Skatinamas vaikų pozityvus mąstymas, atsisakant automatinių, ribojančių minčių.
- Taip stiprinama vaikų gera savijauta ir pasitikėjimas savimi.

25.00 €

LAVINA:

- problemų sprendimo įgūdžius,
- pozityvų mąstymą,
- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- savikontrolę,
- pasitikėjimą savimi,
- savistabą.

VEIKLA SKIRTA: 7 – 12 m. vaikams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 1 – 4 dalyviai.

SUDĖTIS:

- knygelė su susegtomis kortelėmis.

Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių, etikos ir GJP pamokose,
- grupėje po 2-4 vaikus, šeimoje,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu arba pokalbiui namuose.

Šį žaidimą dažniausiai renka psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai ir tėvai.

Padės suprasti
priežasties –
pasekmės
ryšį

PABŪK KITO BATUOSE

Žaidimas „Pabūk kito batuose“ – tai smagus žaidimas, skirtas pažinti patyčias ir ugdyti įgūdžius joms įveikti.

- Žaidimo metu stiprinamas vaikų pasitikėjimas savimi – jie skatinami atrasti savo stipriasias puses, mokomi nustatyti ribas ir ugdomas jų tvirtabūdiškumas.
- Atsakant į klausimus, lavinama empatija – vaikai kviečiami įsijausti į kito situaciją, suprasti jo jausmus ir užjausti.

LAVINA:

- patyčių atpažinimą ir įveikimą,
- emocijų atpažinimą ir įvardinimą,
- pasitikėjimą savimi,
- empatijos jausmą,
- problemų sprendimo strategijas.

VEIKLA SKIRTA: 10 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 – 4 dalyviai.

SUDĖTIS:

- 8 stiklo akmenėliai,
- 1 stovas „Batų lentyna“,
- 162 klausimų kortelės.



40.00 €



Prevenčinis
žaidimas
prieš
patyčias

PRIE EŽERO: ARČIAU

Žaidimas
kviečiantis
pažinti vienas
kitą

„Prie ežero: ARČIAU“ – tai žaidimas, kuris bus kitokių pokalbių, patyrimų pradžia. Žaidimas leis kitaip pažinti jums artimus žmones ir suteiks unikalias progas kalbėti apie tai, kas jums ištis svarbu. Puikiai tinka šeimos ar draugų vakarams, kelionėms bei poilsiui gamtoje.

- Žaidimas kvies pabaigti pradėtus sakinius savaip. Tai proga išbandyti savo kūrybiškumą ir galimybę kitiems geriau jus pažint, papasakoti tai, ko jie nežino apie jus.
- Žaidimas lavina atvirumo, klausymosi įgūdžius, ugdo gebėjimą dalintis savo mintimis bei jausmais, skatina empatiją ir tarpusavio supratimą.

>PRIE EŽERO<
>ARČIAU<



<PRIE EŽERO>
<ARČIAU>



MANO
DABARTINIS IŠŠŪKIS - ...
YRA GERIAUSIA
GALIMYBĖ...



<PRIE EŽERO>
<ARČIAU>



PASTARUOJU METU
DAUGIAUSIA LAIKO
SKIRIU...,
O NORĖČIAU
SKIRTI - ...

LAVINA:

- atvirumą,
- savęs priėmimą,
- empatijos jausmą,
- sąmoningumą,
- vertybių atpažinimą ir įvardinimą,
- empatijos jausmą,
- klausymo įgūdžius.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- 70 klausimų kortų.



26.00 €

PRIE EŽERO: JUDU

Žaidimas padedantis judėti link savo tikslų

„Prie ežero: JUDU“ – žaidimas skirtas pokalbiams apie tai, kur link norite judėti savo gyvenime, kokių tikslų pasiekti. Žaidimas iššūkiuose skatins pamatyti galimybes ir priimti įsipareigojimą pokyčiams.

Puikiai tinka šeimos ar draugų vakarams, kelionėms bei poilsiui gamtoje.

- Žaidimo klausimai ir iššūkiai padeda pamatyti galimybes, aiškiau įvardinti, kur esate ir kur norite būti, bei paskatina priimti įsipareigojimą judėti pirmyn.
- Jis lavina savirefleksijos, tikslų planavimo ir atsakomybės įgūdžius, stiprina ryšį tarp žaidėjų per nuoširdų dalijimąsi mintimis.

>PRIE EŽERO< >JUDU<



LAISVALAIKIS

DARBAS



6.1

KUOMET
ĮGYVENDINSIU
PASIKEITIMUS, MAN
TAI ATNEŠ...

LAVINA:

- atsakomybės priėmimą,
- atvirumą,
- savęs priėmimą,
- savirefleksiją,
- tikslų kėlimą,
- problemų sprendimo įgūdžius.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- 20 „Gyvenimo sričių“ kortų,
- 8 „Gyvenimo rato“ kortos,
- 17 klausimų kortos.



26.00 €

PRIE EŽERO: ESU

Žaidimas leidžia
kitiems sužinoti
koks esu

„Prie ežero: ESU“ pokalbio kortos – tai kvietimas leistis į netikėtus, atvirus ir prasmingus pokalbius, kurie padeda geriau pažinti ne tik kitus, bet ir save. Puikiai tinka šeimos ar draugų vakarams, kelionėms bei poilsiui gamtoje.

- Tai žaidimas, kuriame jautiesi sustojęs pokalbiui – prakalbintas ir išklausytas. Viskas prasidėję lengva ranka pasirenkant gyvenimo sritis – baigiasi aiškiu įvardinimu kas kiekvienam svarbu arba net įsipareigojimu ko imsiuosis artimiausią savaitę.
- Žaidimo metu lavinamas gebėjimas klausytis, įvardinti savo vertybes. Tai ugdo sąmoningumą, stiprina tarpusavio ryšį ir praturtina bendravimą.

>PRIE EŽERO< >ESU<



LAVINA:

- atvirumą,
- savęs priėmimą,
- sąmoningumą,
- vertybių atpažinimą ir įvardinimą,
- empatijos jausmą,
- klausymo įgūdžius,
- bendravimo įgūdžius.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.

DALYVIŲ SKAIČIUS: 2 ir daugiau.

SUDĖTIS:

- 70 vizualių kortų,
- 15 sakinių kortų,
- 15 klausimų kortų.



26.00 €

EKSPERIMANTAS 6



Eksperimentas 6 – pirmasis Lietuvoje strateginis emocinio intelekto (EQ) žaidimas, skatinantis geriau suprasti dažnai jaunimui pasitaikančias konfliktines situacijas bei ieškoti sprendimų.

- Žaidimas pakvies įtemptas situacijas pamatyti iš skirtingų perspektyvų ir paskatins ieškoti kūrybinių sprendimų. Taip palengvins susitarimų paiešką ir kasdienybėje.
- Tai strateginis žaidimas, kurio eigos scenarijus pritaikytas žaisti ne vien namuose, bet ir draugų rate arba visiems klasėje.

Žaidimas gali būti taikomas:

- klasėje – klasės valandėlių, etikos ir GJP pamokose,
- grupėje po 4 – 8 vaikus,
- šeimoje, draugų rate.

SUDĖTIS:

- 258 kortos,
- resursų žetonai,
- 2 žaidimų lentos,
- 6 vaikštukai,
- žymeklis.



60.00 €

EKSPERIMENTAS

6

NAUJIENA

PIRMAS
Lietuvoje
strateginis
EQ žaidimas

Vaikai kuria
Ateities mokyklą,
kurioje šių problemų,
kaip - perdėto
technologijų
naudojimo, mokymosi
iššūkių, tvarkos,
lankomumo problemų
nėra!

EKSPERIMENTAS 6, nes:

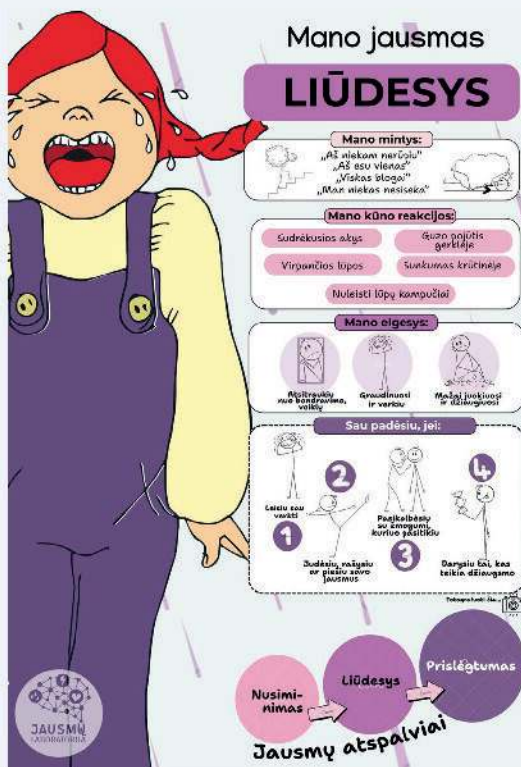
- 6 žaidimų scenarijai
- 6 žaidimo lygmenys
- 6 situacijos
- 6 vaiktukai
- ...ir 6 skrybėlės!

**Paauglių
įvertintas kaip
įdomiausias**

EDUKACINIAI PLAKATAI. MANO JAUSMAI

Psichoedukacinių plakatų rinkinys, sukurtas siekiant padėti vaikams geriau atpažinti ir įvardinti savo jausmus bei emocijas.

- Plakatai skatina vaikus suprasti jausmų priežastis bei poveikį elgesiui ir savijautai.
- Naudojant šį rinkinį vaikai mokosi tinkamų būdų išreikšti savo emocijas, ugdo savireguliacijos ir savistabos įgūdžius bei stiprina emocinį intelektą.



Žaismingas
būdas pažinti
emocijas

40.00 €

LAVINA:

- emocijų atpažinimą,
- savireguliaciją,
- savistabą,
- emocinį intelektą.

VEIKLA SKIRTA:

4 - 12 m. vaikams.

SUDĖTIS:

- 6 plakatai A2 ormatu.

Veikla gali būti taikoma:

- klasėje – klasės valandėlių pamokose,
- grupėje po 4-6 vaikus,
- individualiai – su suaugusiuoju, konsultacijos metu.

Šią priemonę dažniausiai renkami psichologai, socialiniai pedagogai, pedagogai.

VISI PRODUKTAI:



37.00 €

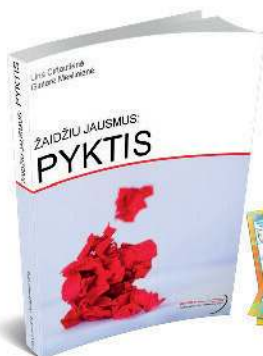


Žaidžių jausmus: Baimė

Knyga skirta darbui su vaikais, kuriems reikalinga pagalba valdant nerimą ir baimes.

VEIKLA SKIRTA: 6 – 11 m. vaikams.

SUDĖTIS: knyga, relaksacijų USB atmintinė.



42.00 €

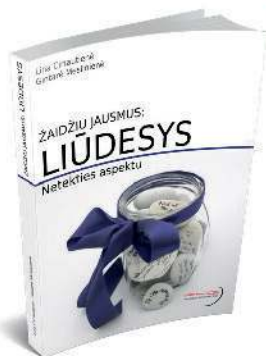


Žaidžių jausmus: Pyktis

Knyga skirta darbui su vaikais, kuriems reikalinga pagalba pažįstams ir valdant savo pyktį.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 18 m. vaikams.

SUDĖTIS: knyga, žaidimas BINGO „Manimi galima pasitikėti, nes...“.



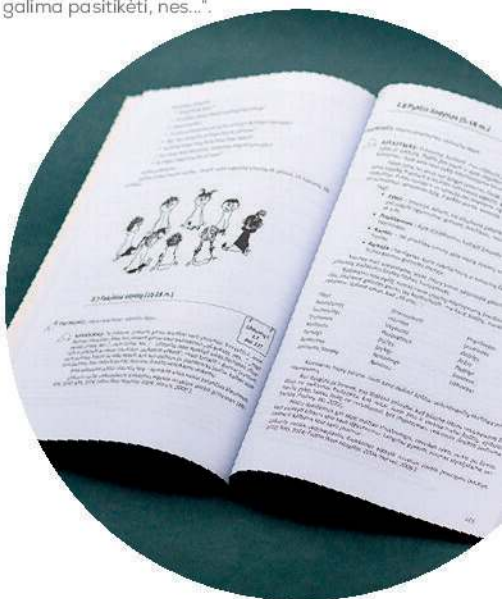
40.00 €

Žaidžių jausmus: Liūdesys netekties aspektu

Knyga skirta darbui su vaikais, kuriems reikalinga pagalba suprantant ir priimant savo jausmų netekčių metą.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 18 m. vaikams.

SUDĖTIS: knyga, žaidimas „Pokalbio kubas“.





jausmulaboratorija.lt



Socialinės istorijos. Saugumas

Knyga skirta 2–11 m. vaikams suprasti patiriamus pojūčius ir saugiai elgtis naujose ar sudėtingose situacijose.

VEIKLA SKIRTA: 2 – 11 m. vaikams.

SUDĖTIS: knyga, kortelės.

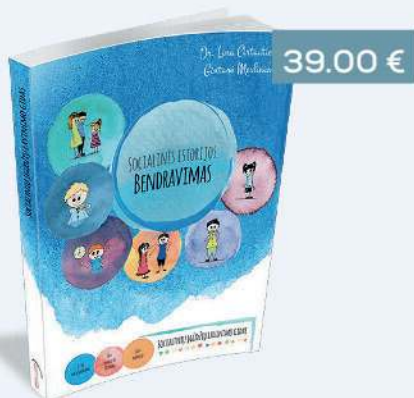


Socialinės istorijos. Mokykla

Knyga skirta 2–11 m. vaikams žaismingai lavinti įgūdžius, reikalingus ugdymo įstaigoje.

VEIKLA SKIRTA: 2 – 11 m. vaikams.

SUDĖTIS: knyga, kortelės.

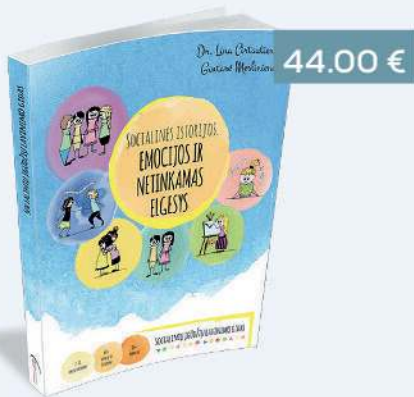


Socialinės istorijos. Bendravimas

Knyga skirta 2–11 m. vaikams žaismingai mokytis bendrauti ir tinkamai elgtis įvairiose situacijose.

VEIKLA SKIRTA: 2 – 11 m. vaikams.

SUDĖTIS: knyga, kortelės.



Socialinės istorijos. Emocijos ir netinkamas elgesys

Knyga padeda 2–11 m. vaikams lavinti elgesio savikontrolę ir tinkamą intensyvių emocijų raišką.

VEIKLA SKIRTA: 2 – 11 m. vaikams.

SUDĖTIS: knyga, kortelės.



jausmulaboratorija.lt



Lėlių rinkinys specialistams

Emocijų lėlės skirtos vaikams savęs ir jausmų pažinimui, pasitikėjimo bei bendravimo įgūdžių ugdymui.

VEIKLA SKIRTA: 4 - 10 m. vaikams.

SUDĖTIS: 4-8 emocijas atspindinčios pirštinių lėlės, metodinė knygelė.



Kūrybinis lėlių rinkinys

Darbo terapijos pagrindais sukurtos emocijų lėlės skirtos vaikams savęs ir jausmų pažinimui, pasitikėjimo bei bendravimo įgūdžių ugdymui.

VEIKLA SKIRTA: 3 - 11 m. vaikams.

SUDĖTIS: 4-8 emocijas atspindinčios pirštinių lėlės, metodinė knygelė, kūrybinės priemonės.



Kūrybinis pirštelių lėlių rinkinys

Darbo terapijos pagrindais sukurtos emocijų lėlės skirtos vaikams savęs ir jausmų pažinimui, pasitikėjimo bei bendravimo įgūdžių ugdymui.

VEIKLA SKIRTA: 3 - 11 m. vaikams.

SUDĖTIS: 4-8 emocijas atspindinčios pirštinių lėlės, metodinė knygelė, kūrybinės priemonės.



Palydėk kačiukus namo

Tai vaikų bendradarbiavimą, draugiškumą ir empatiją skatinantis stalo žaidimas.

VEIKLA SKIRTA: 3 - 10 m. vaikams.

SUDĖTIS: žaidimų lenta, 6 kačiukų figūrėlės, 1 ridenimo kauliukas su skaičiais, 1 ridenimo kauliukas su spalvomis.



jausmulaboratorija.lt

13.00 €



Relaksacijų USB atmintinė

Relaksacijų įrašų rinkinys ugdo vaikų gebėjimą nusiraminti ir atsipalaiduoti.

VEIKLA SKIRTA: 2 – 12 m. vaikams.

SUDĖTIS: relaksacijų USB atmintinė.

23.00 €



BINGO „Manimi galima pasitikėti, nes...“

Tai teigiamo savęs vaizdo kūrimo ir pasitikėjimo savimi stiprinimo žaidimas.

VEIKLA SKIRTA: 4 – 15 m. dalyviams.

SUDĖTIS: 55 BINGO kortelės, 10 BINGO lentelių, spalvoti žetoniai.

40.00 €



Žuikių miestas

Tai aktyvus stalo žaidimas, lavinantis vaikų emocinį intelektą ir socialinius įgūdžius.

VEIKLA SKIRTA: 3 – 12 m. vaikams.

SUDĖTIS: žaidimo lenta, 150 klausimų kortelių, 4 žuikių figūrėlės, ridenimo kauliukas, 4 grybukų figūrėlės.



37.00 €



Pykčio valdymo žaidimai

Tai du žaidimai, kurie lavina vaikų savikontrolę ir padeda išbandyti įvairias pykčio įveikos strategijas.

VEIKLA SKIRTA: 4 – 15 m. dalyviams.

SUDĖTIS: 55 BINGO kortelės, 16 BINGO lentelių, karuselė su rodykle, spalvoti žetoniai.



jausmulaboratorija.lt

35.00 €



35.00 €



Dovanų savaitė

Tai elgesio koregavimo sistema, keičianti vaikų nepageidaujamą elgesį tiek namuose, tiek ugdymo įstaigoje.

VEIKLA SKIRTA: 4 - 13 m. vaikams.

SUDĖTIS: žaidimo lenta, 34 „Pageidaujamo elgesio“ kortelės, 3 tuščios kortelės, žymeklis.

Akimirkos kartu

Tai elgesio koregavimo sistema, kuri skirta puoselėti šeimos, klasės bendruomeniškumą, draugiškumą, komandiškumą jausmus.

VEIKLA SKIRTA: 4 - 12 m. vaikams.

SUDĖTIS: žaidimo lenta, 62 „Pageidaujamo elgesio“ kortelės, lipnūs lapeliai, žymeklis.

40.00 €



40.00 €



Pilies labirintais

Šis žaidimas padės susipažinti su pykčio jausmu, mokins kaip tinkamai jį išreikšti, nusiraminti ir skatins ieškoti sprendimų konfliktinėse situacijose.

VEIKLA SKIRTA: 7 - 12 m. vaikams.

SUDĖTIS: žaidimų lenta, 105 klausimų kortelės, 4 figūrėlės, ridenimo kauliukas.

Atsiprašymų kalnas

Tai žaismingas ir smagus būdas mokyti vaikus tinkamai atsiprašyti.

VEIKLA SKIRTA: 5 - 15 m. vaikams.

SUDĖTIS: žaidimų lenta, ridenimo kubas, 6 figūrėlės, 60 klausimų kortelių.



jausmulaboratorija.lt



Bendravimo bokštas

Tai įtraukiantis stalo žaidimas, lavinantis emocinį intelektą, socialinius įgūdžius, bendravimo kompetencijas ir pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 54 medinės kaladėlės, 162 klausimų kortelės.



Emocijų bokštas

Tai smagus žaidimas lavinantis žaidėjų emocinį raštingumą, jausmų atpažinimą, tarpusavio bendravimą ir socialinius įgūdžius.

VEIKLA SKIRTA: 10 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 54 medinės kaladėlės, 162 klausimų kortelės.



Kūrybiškumo bokštas

Tai įtraukiantis stalo žaidimas, suderinantis vertybino pasirinkimų, kūrybiškumo klausimus su fizinio aktyvumo užduotimis.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 54 medinės kaladėlės, 162 klausimų kortelės.



Dvikalbis bendravimo bokštas

Tai žaidimas LIETUVIŲ ir ANGLŲ kalbomis, lavinantis emocinį intelektą, socialinius įgūdžius, bendravimo kompetencijas ir pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 54 medinės kaladėlės, 162 klausimų kortelės.



jausmulaboratorija.lt

25.00 €

40.00 €



Renkiesi tu!

Šio žaidimo metu vaikai mokosi keisti ribojančias mintis į pozityvias – tai gerina savijautą ir pasitikėjimą.

VEIKLA SKIRTA: 7 - 12 m. vaikams.

SUDĖTIS: knygelė su susegtomis kortelėmis.

KETauskų šeima

Šio žaidimo metu lavėja socialiniai įgūdžiai, emocijų reguliavimas, subalansuotas mąstymas, savikontrolė ir savistaba.

VEIKLA SKIRTA: 7 - 18 m. vaikams.

SUDĖTIS: žaidimo lenta, 6 figūrėlės, ridenimo kauliukas, 206 kortelės.

40.00 €



40.00 €



Minčių filtras

Žaidimas padeda vaikams ir paaugliams atskirti mintis, suprasti jų įtaką elgesiui bei ugdyti subalansuotą mąstymą.

VEIKLA SKIRTA: 9-18 m. dalyviams.

SUDĖTIS: žaidimo lenta, 202 kortelės.

Pabūk kito batuose

Tai prevencinis žaidimas, padedantis vaikams atpažinti patyčias, mažinti netinkamą elgesį ir mokyti padėti bei atstovėti savo ribas.

VEIKLA SKIRTA: 10 - 99 m. dalyviams.

SUDĖTIS: 8 stiklo akmenėliai, 1 stovas „Batų lentyna“, 162 klausimų kortelės.



jausmulaboratorija.lt

44.00 €



23.00 €



Afirmacijos „Aš galiu...“

Tai teigiamų žinučių rinkinys, skatinantis pozityvų mąstymą, palaikantis gerą savijautą ir stiprinantis pasitikėjimą savimi.

VEIKLA SKIRTA: 7 – 99 m. dalyviams.

SUDĖTIS: 96 afirmacijų kortelės, 3 tuščios afirmacijų kortelės, dėklas kortelėms, asmeninės kortelės dėklas.

Pokyčių kortos

Šios pokalbių kortos paskatins vaikus atvirai kalbėti apie savo jausmus, patirtis, kuriuos sukėlė tėvų skyrybos ar artimojo netektis.

VEIKLA SKIRTA: 7 – 18 m. dalyviams.

SUDĖTIS: 136 klausimų kortelės, 25 simbolių kortelės.

26.00 €



Pasakų kortos

Šis žaidimas moko teksto suvokimo, padeda lengviau suprasti istorijos siužetą bei struktūrą, žaismingai skatina kūrybiškumą ir literatūrinį raštingumą.

VEIKLA SKIRTA: 7 – 18 m. dalyviams.

SUDĖTIS: 31 funkcijų kortelė, žaidimo instrukcijų knygelė.

40.00 €



Atvirai. Aš

Psichologijos ir koučingo principais sukurta pokalbio korta, skatinančia atviram pokalbiui, padedančiam pažinti save ir kitus, suvokti realybę ir savo galimybes bei išsikelti tikslus ir jų siekti.

VEIKLA SKIRTA: 12-99 m. dalyviams.

SUDĖTIS: 192 klausimų kortelės.



jausmulaboratorija.lt



26.00 €

Prie ežero: ARČIAU

Tai pokalbio kortos, skatinančios atvirą pokalbį ir kuriančios unikalias progas kalbėti apie tai, kas išties svarbu.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 70 klausimų kortų.



26.00 €

Prie ežero: JUDU

Tai pokalbių kortos, padedančios atpažinti iššūkius, įvardyti tikslus, įžvelgti galimybes ir žengti pirmą žingsnį pokyčių link.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 20 gyvenimo sričių kortų, 8 gyvenimo rato kortos, 17 klausimų kortos.



26.00 €

Prie ežero: ESU

Tai pokalbio kortos, skatinančios netikėtą, atvirą pokalbį ir kuriančios unikalias progas kalbėti apie tai, kas išties svarbu.

VEIKLA SKIRTA: 5 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 70 vizualių kortų, 15 sakinių kortų, 15 klausimų kortų.



40.00 €

Edukaciniai plakatai. Mano jausmai

Psichoedukacinių plakatų rinkinys, padėsiantis vaikams geriau atpažinti savo jausmus, suprasti jų priežastis ir mokytis tinkamai juos išreikšti.

VEIKLA SKIRTA: 4-11 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 6 plakatai A2 formatu.



60.00 €

Strateginis žaidimas „Eksperimentas 6“

Tai pirmas Lietuvoje strateginis EQ žaidimas, leidžiantis mokyti efektyvių strategijų sprendžiant paaugliams aktualias problemas.

VEIKLA SKIRTA: 12 – 99 m. dalyviams.
SUDĖTIS: 258 kortos, resursų žetonai, 2 žaidimų lentos, 6 vaikštukai, žymeklis.



jausmulaboratorija.lt

NAUJIENOS



MAIŠELIS - ATVIRAI AŠ

Spalva - juoda
Maišelio dydis - 40x45 cm.
Rankenų ilgis - 60 cm.
Audinys - medvilnė

18.00 €



MAIŠELIS - 1 METAI, 365 GALIMYBĖS

Spalva - balta
Maišelio dydis - 40x45 cm.
Rankenų ilgis - 60 cm.
Audinys - medvilnė

18.00 €



MAIŠELIS - I ♥ PSYCHOLOGY

Spalva - balta
Maišelio dydis - 40x45 cm.
Rankenų ilgis - 60 cm.
Audinys - medvilnė

18.00 €



MAIŠELIS - ATSIPŪSK

Spalva - balta,
Maišelio dydis - 40x45 cm.
Rankenų ilgis - 60 cm.
Audinys - medvilnė

18.00 €



MAIŠELIS - THINK OUTSIDE THE BOX

Spalva - balta,
Maišelio dydis - 40x45 cm.
Rankenų ilgis - 60 cm.
Audinys - medvilnė

18.00 €



MAIŠELIS - MATOME TAI KĄ NORIME

Maišelio dydis - 40x45 cm.
Rankenų ilgis - 60 cm.
Audinys - medvilnė

18.00 €

METODINIŲ PRIEMONIŲ KREPŠYS

Patogus ir talpus metodinių priemonių krepšys su ilgomis rankenomis. Skirtas specialistui, keliaujančiam su savo „darbo įrankiais“.

Krepšio dydis - 41x30 cm.
Audinys - poliesteris.

71.00 €



GYVENIMO ĮGŪDŽIŲ
PROGRAMOS TEMŲ ĮGYVENDINIMUI:

- Tarpusavio santykių kūrimas ir mokymasis bendradarbiauti (A)
- Savęs pažinimas, siekimas asmeninių tobulėjimo tikslų ir kėlimas (B)
- Atsakingas elgesys ir pasekmių įvertinimas (C)

PASIŪLYMAS

PROGIMNAZIJA

MINI

PAKETĄ SUDARO:

- Knyga „Žaidžiu jausmus: Pyktis“ (1vnt.)
- „KETauskų šeima“ (3vnt.)
- „Bendravimo bokštas“ (bokštas ir kortelės, 3vnt.)
- „Kūrybiškumo bokštas“ (kortelės, 3vnt.)

320.00 €



MIDI

PAKETĄ SUDARO:

- Knyga „Žaidžiu jausmus: Pyktis“ (1vnt.)
- „KETauskų šeima“ (3vnt.)
- „Bendravimo bokštas“ (bokštas ir kortelės, 3vnt.)
- „Kūrybiškumo bokštas“ (kortelės, 3vnt.)
- „Atsiprašymų kalnas“ (3vnt.)
- „Pabūk kito batuose“ (3vnt.)

550.00 €



MAXI

PAKETĄ SUDARO:

- Knyga „Žaidžiu jausmus: Pyktis“ (1vnt.)
- „KETauskų šeima“ (3vnt.)
- „Bendravimo bokštas“ (bokštas ir kortelės, 3vnt.)
- „Kūrybiškumo bokštas“ (kortelės, 3vnt.)
- „Emocijų bokštas“ (kortelės, 3vnt.)
- „Atsiprašymų kalnas“ (3vnt.)
- „Pabūk kito batuose“ (3vnt.)
- „Pilies labirintais“ (3vnt.)

700.00 €



SUSISIEKITE

pkg@pkg.lt

pkg.lt

GYVENIMO ĮGŪDŽIŲ PROGRAMOS TEMŲ ĮGYVENDINIMUI:

- Tarpusavio santykių kūrimas ir mokymasis bendradarbiauti (A)
- Savęs pažinimas, siekimas asmeninių tobulėjimo tikslų ir kėlimas (B)
- Atsakingas elgesys ir pasekmių įvertinimas (C)

PASIŪLYMAS

GIMNAZIJAI

MINI

PAKETĄ SUDARO:

- Knyga „Žaidžių jausmus: Pyktis“ (1vnt.)
- „KETauskų šeima“ (3vnt.)
- „Bendravimo bokštas“ (bokštas ir kortelės, 3vnt.)
- „Emocijų bokštas“ (kortelės, 3vnt.)

320.00 €



MIDI

PAKETĄ SUDARO:

- Knyga „Žaidžių jausmus: Pyktis“ (1vnt.)
- „KETauskų šeima“ (3vnt.)
- „Bendravimo bokštas“ (bokštas ir kortelės, 3vnt.)
- „Emocijų bokštas“ (kortelės, 3vnt.)
- „Atvirai. Aš“ (3vnt.)
- „Pabūk kito batuose“ (3vnt.)

550.00 €



MAXI

PAKETĄ SUDARO:

- Knyga „Žaidžių jausmus: Pyktis“ (1vnt.)
- „KETauskų šeima“ (3vnt.)
- „Bendravimo bokštas“ (bokštas ir kortelės, 3vnt.)
- „Emocijų bokštas“ (kortelės, 3vnt.)
- „Atvirai. Aš“ (3vnt.)
- „Pabūk kito batuose“ (3vnt.)
- „Minčių filtras“ (3vnt.)
- „Afirmacijos. Aš galiu...“ (3vnt.)

770.00 €



SUSISIEKITE

pkg@pkg.lt

pkg.lt

MOKYMŲ MODULIAI

IKIMOKYKLINEI UGDYMO ĮSTAIGAI

1.

Temos skirtos IKIMOKYKLINEI UGDYMO ĮSTAIGAI

1.1 Modulis.

Psichologija

Vaikų emocinės sveikatos pažinimas ir stiprinimas ikimokykliniame amžiuje (40 val.)

Temos:

- Atvirų durų dienos ir adaptacijos darželyje.
- Bendravimas grupėje. Vaikų psichikojimo savimi atpažinimas.
- Vaiko piešinys – laisvas man.
- Vaikų emocijų raiška.
- Žaidimo reikšmė vaikystėje.

1.2 Modulis.

Psichologija

Meno terapija praktiškai ikimokykliniame amžiuje (40 val.)

Temos:

- Lėlių terapija. Žaidžiu suvairu.
- Kodėl reikia eiti pasiaisi? Paraičių terapija.
- Meno terapija ir mokymosi sunkumai. Išsiaiškinti ir galimybes.
- Meno terapija praktiškai.

1.3 Modulis.

Psichologija

Intensyvios emocijos ikimokykliniame amžiuje (40 val.)

Temos:

- Vaiko pyktis ir agresija. Nuo ko pradėti?
- Vaikų baimės. Terapijos ir korekcijos galimybės.
- Neteklia. Ką reikia žinoti jau šiandien?
- Vaikų ankstyvoji seksualinė raida.
- „Sunkus“ vaikas ugdymo procese.

1.4 Modulis.

Spec. poreikiai

Specialieji poreikiai ir pagalba (40 val.)

Temos:

- SUP vaikai. Autizmas. Uždėtas vaikas.
- SUP vaikai. Hiperskityvumas. Agresyvus vaikas.
- Autizmas vaikystėje. Mūsų skaitymo technikos taikymo galimybės.
- Socialinių kompetencijų ugdymas.
- Diskaligrafija. Kaip padėti vaikui turinčiam skaitymo sunkumų?

1.5 Modulis.

Spec. poreikiai

Talentingi vaikai (40 val.)

Temos:

- Talentingi vaikai ugdymo procese.
- Talentingų vaikų iššūkiai.
- Kūrybiškumo ugdymo procesas.
- Ugdymo diferencijavimas. Prestabilios mokymos.

1.6 Modulis.

Komandos glaudinimas

Bendravimas ir bendradarbiavimas komandoje (40 val.)

Temos:

- Bendravimas ir bendradarbiavimas komandoje.
- Kūdojo technikos. Lyderio vaidmuo.
- Vėlavus kalbėjimas. Pranešėjo vaidmuo.
- Konfliktų mediacija. Mediatoriaus vaidmuo.
- Suartikimų vedimas. Pasitatorius vaidmuo.

1.7 Modulis.

Komandos glaudinimas

KOPK – komandos formavimas praktiškai (40 val.)

Temos:

- KOPK – komandos organizacijos pagrindas – komanda.
- Žemėlapis psichologinis vertinimas.
- Savęs pažinimas – lengviausia kelias tobulėti.
- Mano įstaiga – tai Aš.

1.8 Modulis.

Spec. poreikiai

Psichologinis atsparumas komandoje (40 val.)

Temos:

- Psichologinis atsparumas.
- Sėkmes darbe. Mūsų psichologinis praktiškai.
- Miterisimtas komandoje. Mobingas.
- Konfliktai. Sunkių situacijų valdymas.

1.9 Modulis.

Tėvų susitikimai

Laimingi vaikai – iššūkis tėvams (40 val.)

Temos:

- Ikimokyklinio amžiaus vaikų psichologinių krizių požymiai ir jų įveikimo būdai.
- Pradinucius. Mūsų vaikas užaugo?
- Sunkumai pedagogijoje. Pozityvi disciplina.
- Auklėjimo strategijos šandien – rezultatai rytoj.
- Vaikai ir tėvų konfliktai. Kaip eusti?
- Vaikų psichologinio savimi skatinimas.
- Naminių mokytojų. Vaikų mokytojų.
- Priklausomybė nuo kompiuterio. Kaip nepaveikti?
- Kaip kalbėti nepaogioma tarmis?

Švietimo ir ugdymo įstaigos už mokymus gali mokėti iš mokinio krepšelio.

VšĮ „Psichologinio konsultavimo grupė“ yra akredituotas ugdymo įstaigose dirbančių specialistų kvalifikacijos tobulinimo centras.



MOKYMŲ MODULIAI

PRADINEI MOKYKLAI

2.

Temos skirtos PRADINEI MOKYKLAI

2.1 Modulis.

Psichologas

Vaikų emocijų raiška pradinėse klasėse (40 val.)

Temos:

- Atvirų durų dienos ir adaptacija mokykloje.
- Bendravimas grupėje. Vaikų pasitikėjimo savimi skatinimas.
- Vaikų prieštara – įtaiskos man.
- Vaikų emocijų raiška.

2.2 Modulis.

Psichologas

Mokymosi stiliai ir mokymas kitąp pradinėse klasėse (40 val.)

Temos:

- Ugdymo diferencijavimas. Mokymosi stilių nustatymas ir pritaikymas praktikoje.
- Nenoriu mokytis! Molekulių motyvacija
- Kodėl reikia skirti pasakas? Pasakų terapija
- Meno terapija ir mokymosi sunkumai. Iššūkiai ir galimybės
- Klasės valdymo iššūkiai

2.3 Modulis.

Psichologas

Intensyvios emocijos pradinėse klasėse (40 val.)

Temos:

- Vaiko pyktis ir agresija. Nuo ko pradėti?
- Netekdas. Ką reikia žinoti jau šiandien?
- Vaikų baimės. Terapija ir korekcijos galimybės.
- „Sunkus“ vaikas ugdymo procese.
- Priklausomybė nuo kompiuterio. Kaip nepavėluoti?

2.4 Modulis.

Spec. ugdymas

Specialieji poreikiai ir pagalba (40 val.)

Temos:

- SUP vaikai. Autizmas. Uždaras vaikas.
- SUP vaikai. Hipertaktyvumas. Agresyvus vaikas.
- Autizmas vaikystėje. Minčių skaitymo technikos taikymo galimybės.
- Socialinių kompetencijų ugdymas.
- Diskleksija. Kaip padėti vaikui, turinčiam skaitymo sunkumą?

2.5 Modulis.

Spec. ugdymas

Talentingi vaikai (40 val.)

Temos:

- Talentingi vaikai ugdymo procese.
- Talentingų vaikų iššūkiai.
- Kūrybiškumas ugdymo procese.
- Ugdymo diferencijavimas. Praturtintas mokymas.

2.6 Modulis.

Komandos glaudinimas

Bendravimas ir bendradarbiavimas komandoje (40 val.)

Temos:

- Bendravimas ir bendradarbiavimas komandoje.
- Koučingo technikos. Lyderio vaidmuo
- Viešas kalbėjimas. Pranešėjo vaidmuo
- Konfliktų mediacija. Mediatoriaus vaidmuo
- Susirinkimų vedimas. Facilitatoriaus vaidmuo

2.7 Modulis.

Komandos glaudinimas

KOPK - komandos formavimas praktiškai (40 val.)

Temos:

- KOPK - kiekvienos organizacijos pagrindas – komanda.
- Asmenybės psichologinis vertinimas.
- Savęs pažinimas – langelis įsiaiškus kitiems tobulėti.
- Mano įstaiga – tai Aš.

2.8 Modulis.

Komandos glaudinimas

Psichologinis atsparumas komandoje (40 val.)

Temos:

- Psichologinis atsparumas
- Stresas darbe. Mąstinius praktiškai
- Mėginimas komandoje. Mobingas
- Konfliktai. Sunkų situacijų valdymas

2.9 Modulis.

Tėvų susirinkimai

Laimingi vaikai – išsiskyrę tėvams (40 val.)

Temos:

- Kiekviena mokykla turi turėti vaikų psichologinių klaidų požymiai ir jų įvertinimo būdai.
- Pradinukas. Mūsų viskas abstrag?
- Sunkumai paauglystėje. Pozityvi disciplina.
- Auklėjimo strategijos šiandien – rezultatai rytoj.
- Vaikų ir tėvų konfliktai. Kaip susitarti?
- Vaikų psichologinio savimi skatinimas.
- Nenoriu mokytis! Vaikų motyvacija.
- Priklausomybė nuo kompiuterio. Kaip nepavėluoti?
- Kaip kalbėti nepatogiomis temomis?

Švietimo ir ugdymo įstaigos už mokymus gali mokėti iš mokinio krepšelio.

VšĮ „Psichologinio konsultavimo grupė“ yra akredituotas ugdymo įstaigose dirbančių specialistų kvalifikacijos tobulinimo centras.



MOKYMŲ MODULIAI

PROGIMNAZIJAI IR GIMNAZIJAI

3.

Temos skirtos PROGIMNAZIJAI ir GIMNAZIJAI

3.1 Modulis.

Psichologija

Vaikų emocijų raiška paaugystėje
(40 val.)

Temos:

- Sunkumai paaugystėje. Pozityvi disciplina.
- Vaiko pyktis ir agresija. Nuo ko pradėti?
- Konfliktų modacija.
- Depresijumas ir praeigumas paaugystėje.
- Priklausomybė nuo kompiutero. Kaip nepavėluoti?

3.2 Modulis.

Psichologija

Paaugystės iššūkiai (40 val.)

Temos:

- Nenoriu mokyti! Mokyklos motyvacija.
- Vaikų psichologinio savimi sianinimas.
- Ugdymo diferencijavimas. Mokymosi stilių nusilpimas ir prielankas praktikoje.
- Stresas mokykloje. Mokymas mokyti.
- Psichologinis atsparumas. Kaip jį ugdyti?

3.3 Modulis.

Psichologija

Talentingi vaikai (40 val.)

Temos:

- Talentingi vaikai ugdymo procese.
- Talentingų vaikų iššūkiai.
- Kūrybiškumas ugdymo procese.
- Ugdymo diferencijavimas. Praturtintas mokymas.

3.4 Modulis.

Spec. ugdymas

Talentingi vaikai (40 val.)

Temos:

- Talentingi vaikai ugdymo procese.
- Talentingų vaikų iššūkiai.
- Kūrybiškumas ugdymo procese.
- Ugdymo diferencijavimas. Praturtintas mokymas.

3.5 Modulis.

Komandos glaudinimas

Bendravimas ir bendradarbiavimas komandoje (40 val.)

Temos:

- Bendravimas ir bendradarbiavimas komandoje.
- Kovos technikos. Lyderio vaidmuo.
- Vadas kaip laimėjimas. Pranešėjo vaidmuo.
- Konfliktų mediacija. Mediatoriaus vaidmuo.
- Susitikimų vadimas. Facilitatoriaus vaidmuo.

3.6 Modulis.

Komandos glaudinimas

KOPK - komandos formavimas praktiškai (40 val.)

Temos:

- KOPK - kiekviena organizacinė pagrindinė komanda.
- Asmenybės psichologinis vertinimas.
- Savęs pažinimas - lengviausias kelias tobulėti.
- Mūsų įstaiga - tai Aš.

3.7 Modulis.

Komandos glaudinimas

Psichologinis atsparumas komandoje
(40 val.)

Temos:

- Psichologinis atsparumas.
- Stresas darbo. Mindfulness praktika.
- Miedikimas komandoje. Madingas.
- Konfliktai. Sunkių situacijų valdymas.

3.8 Modulis.

Tėvų susitikimai

Laimingi vaikai - iššūkiai tėvams (40 val.)

Temos:

- Išmokykloje amžiaus vaikų psichologinių kintų požymiai ir jų įveikimo būdai.
- Pradinukas. Mūsų vaikas įstaigoje?
- Sunkumai paaugystėje. Pozityvi disciplina.
- Auklėjimo strategijos Bandien - rezultatai tytoje.
- Vaikų ir tėvų konfliktai. Kaip susitarti?
- Vaikų psichologinio savimi skatinimas.
- Nenoriu mokyti! Vaikų motyvacija.
- Priklausomybė nuo kompiutero. Kaip nepavėluoti?
- Kaip kalbėti namų šeimininkais tėmoms?

Švietimo ir ugdymo įstaigos už mokymus
gali mokėti iš mokinio krepšelio.

VšĮ „Psichologinio konsultavimo grupė“ yra
akredituotas ugdymo įstaigose dirbančių
specialistų kvalifikacijos tobulinimo centras.



Dovanų kuponai



Dovanų kuponas gali būti panaudotas PKG konsultacijoms, mokymams arba PKG kuriamoms priemonėms.

Tai gali būti puiki dovana ne vien specialistui, atsakingiems tėvams, bet ir ieškantiems savo gyvenimo kelio ar norintiems pokyčių.



SUSISIEKITE

pkg@pkg.lt

pkg.lt

Ką apie
mūsų
žaidimus
pasakoja su
vaikais
žaidžiantys
suaugę?

...padeda kalbėti
paprastai apie
sudėtingus
dalykus

...žaidimo metu
įgytas patirtis
vaikai taiko
kasdienybėje

...padeda
atsiverti, kalbėti
apie save

...padidina norą
daugiau dalintis,
pasakoti apie
save

...padeda atrasti
naujų būdų
spręsti kylančius
sunkumus

...skatina vaiką
augti kaip
asmenybei ir
gerina
bendravimą

...lavina emocijų
pažinimą ir
reiškimą

...prasmingi ir
įtraukiantys

...padeda
lengviau pažvelgti
į kylančius
sunkumus

...žaidžiant apie
vaikus sužinau
naujų dalykų

...net kai linksmai
žaidžiame žinau,
kad mūsų
susitikimas vis
tiek prasmingas

...žaidimų metu
vaikai
atsipalaiduoja

...padeda atskleisti
vaikų stiprybes ir
sunkumus



SUSISIEKITE

pkg@pkg.lt

pkg.lt



PHCS
Psichologinio Konsultavimo Grupė